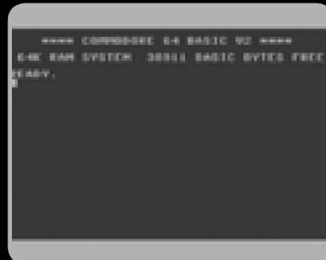


by foney @ 2006

Der Lerncomputer

Tja, da schauen Fred und Kid dumm aus der Wäsche. Heute eigentlich unvorstellbar, dass man mal *kurz* ein Spiel selber programmiert. Der Commodore 64 verlangt es aber gerade zu von seinem Besitzer, denn einfache Programme sind z. B. in der eingebauten Programmiersprache BASIC V2 kein Problem. Der Heimcomputer, nicht unbedingt als Multi-Media-Maschine, sondern eher als eigene Forschungsstation und Gerät zur Horzionterweiterung. Ein Rechner, der Dir sagt: „Mach es erst mal selbst und dann mache ich es mit Dir!“.



by foney @ 2006

Bombmania

Für Franky, Fred und Kid sind wohl die fotorealen Egoshooter-Spiele schon langweilig geworden. Auch die abgefahrensten Zeitvertreibe nützen hier nichts mehr. Viele C64-Benutzer wissen aber bis heute nicht, dass es für ihren Rechner einen Vier-Spieler-Adapter gibt. So kann man 4 Joysticks an seinem Computer anschließen und mit bis zu 4 Spielern z. B. das Spiel *Bombmania*, eine der besten *Bombberman*-Varianten, zusammen spielen. Vorsicht: Höchste Suchtgefahr! Nähere Informationen dazu unter: www.protovision-online.de.

